

# Hose N Go (pistol) Stage 8

**RULES:** Practical Shooting Handbook, Latest Edition **COURSE DESIGNER:** JC

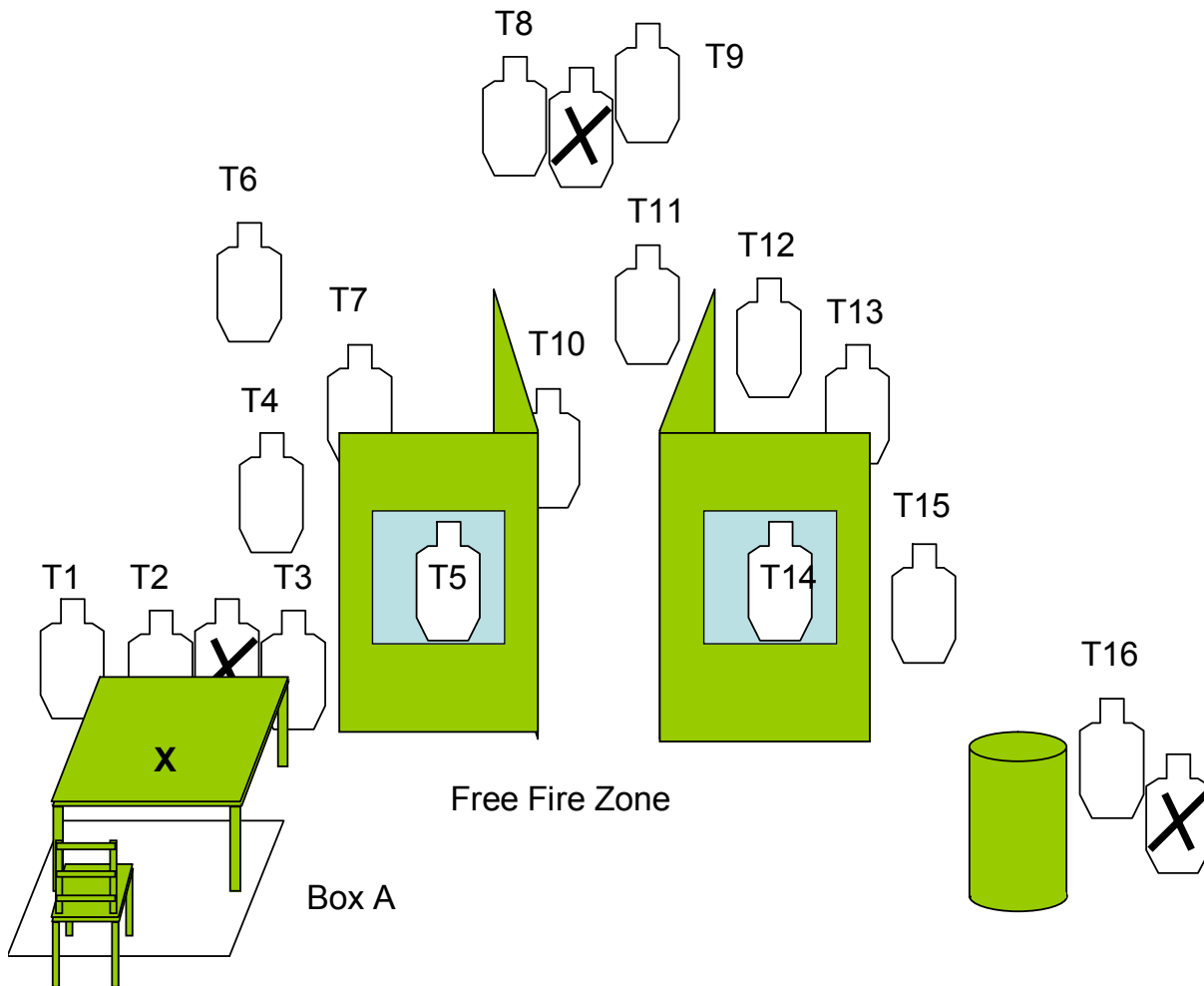
**START POSITION:** Seated at table, loaded gun on x.

### STAGE PROCEDURE

On tone engage T1-T3 from box A. Engage remaining targets T4 -T16 as you see them. All walls and vision barriers are hard cover.

### SCORING

**SCORING:** Comstock, 32 rounds, 160 points  
**TARGETS:** 16IPSC  
**SCORED HITS:** Best 2 per IPSC  
**START-STOP:** Audible - Last shot  
**PENALTIES:** Procedural. -10  
 No-shoot hit. -10  
 Miss. -10



**SETUP NOTES:**

**RO NOTES:**

# Hose N Go (pistol)

TGT	A	B	C	D	M	
	USE NUMBERS - NOT HASH MARKS					
T1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2
T2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2
T3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2
T4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2
T5	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2
T6	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2
T7	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2
T8	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2
T9	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2
T10	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2
T11	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2
T12	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2
T13	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2
T14	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2
T15	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2
T16	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2

TOTAL HITS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	32
MAJ	X5	X4	X4	X2	X-10	
MIN	X5	X3	X3	X1	X-10	

**COMSTOCK PENALTIES**

PROCEDURAL (-10 EACH)

NO-SHOOT HIT (-10 EACH)

**TIME**

TOTAL TIME

MAJOR  minor

STATS ONLY      =

MINUS PENALTIES OF

EQUALS TOTAL SCORE

SHOOTER NUMBER

Open  Limited

NAME  USPSA #

DIVIDED BY TIME OF

HIT FACTOR =  
(3 DECIMAL PLACES)

SHOOTER  
NUMBER

Open Limited

MAJOR minor

NAME \_\_\_\_\_ USPSA # \_\_\_\_\_